



FEIRA AGRÍCOLA, FLORESTAL, INDUSTRIAL, PECUÁRIA E ARTESANATO

9 » 13 JUNHO 2023 ALVAIÁZERE

JOGOS TRADICIONAIS INTERFREGUESIAS

MALHA

SÁBADO 10 DE JUNHO

Normas de Participação Jogos tradicionais

Malha

Interfreguesias

1º Estrutura

1. As presentes normas estruturam o I Torneio de Malha Inter Freguesias, organizado pelo Município de Alvaiázere;
2. Não são permitidas alterações às equipas depois de inscritas;
3. Cada equipa é composta por 2 jogadores;
4. A data limite de inscrição no Torneio é o dia 5 de junho de 2023;
5. O Torneio decorrerá no dia 10 de Junho de 2023 junto ao Picadeiro;
6. A Organização fornecerá malhas e fitos para o torneio;

2º Formato

1. O Torneio terá 5 rondas, sendo que na primeira ronda o sorteio é condicionado para não se defrontarem equipas da mesma freguesia. Depois da primeira ronda os jogos serão realizados pela classificação. (1º Vs 2º , 3ºvs4º ...);
2. Os Fitos serão colocados as 15metros de distância;
3. Cada freguesia será representada por 2 equipas, perfazendo um total de 10 equipas;

3º Pontuação

1. Cada jogo será disputado entre equipas de 2 jogadores, colocando-se cada elemento junto do seu Fito, de modo a ficar lado a lado um jogador de cada equipa;
2. Todos os jogos serão concluídos aos 31 pontos a favor da equipa que primeiro os obtiver.
3. Depois das 4 malhas jogadas, a que ficar mais perto do Fito marca 1 ponto.
4. Quando duas malhas se encontrem á mesma distância do Fito, e que não pertençam à mesma equipa, recorre-se á segunda malha da equipa que lançou mais próximo do Fito.
5. Quando o Fito ficar tombado, e que seja derrubado pelo efeito da malha, contarão 3 pontos para a equipa que efetuou o lançamento
6. Os jogadores mudam de campo, quando uma das equipas totalizar 15 pontos.
6. A vitória em cada ronda vale 3 pontos e a derrota 0 pontos;

4º Classificação

1. Ao vencedor de cada ronda é atribuída a pontuação de 3 pontos, o derrotado 0 pontos;
2. No final das 5 rondas vence a equipa que tiver mais pontos;
3. Em caso de empate na classificação final será realizado um jogo entre as equipas que se encontram empatadas;

5º Prémios

1. Existiram prémios para todos os participantes;
2. Prémios classificação geral:
 - 1º 2 Bacalhaus;
 - 2º 2 ¼ de presunto;
 - 3º 2 garrafas Licor de Chícharo;
3. Classificação por equipas: Troféus de 1º ao 5º Lugar para cada junta de freguesia.

6º Casos Omissos

1. Quaisquer questões que apareçam, e que não estejam salvaguardados nestas normas, serão solucionadas pelos elementos da organização, tendo esta total liberdade nas opções a tomar.