



## Normas del Torneo

3/4 junio

17/18 junio





## COPA ZIRA INFANTIL



La COPA ZIRA KIDS es un torneo de entrenamiento de fútbol que tiene lugar en Vila de Alvaiázere. Este torneo, que va por su 3ª edición.

### 1. ORGANIZACIÓN

La organización de la "COPA ZIRA KIDS" está a cargo del Municipio de Alvaiázere, con el apoyo del Benfica Escola Futebol de Alvaiázere y del Grupo Desportivo de Alvaiázere.

### 2. FECHA Y LUGAR DE LOS JUEGOS

Los partidos se jugarán los siguientes días:

**3 y 4 de junio**– Torneos U11 e U12

**18 junio** -Torneos U14 (todo el día)

**17 junio** -Torneos U16 (todo el día)

Sede: Estadio Municipal de Alvaiázere (Sintético)

### 3. RANGOS

**3.1.**La "COPA ZIRA KIDS" consta de varios Torneos de diferentes niveles, así:

**FÚTBOL 7** -(Gr+6x6+Gr) – U11 (Alevín 1º año) – Nacidos en 2013/2012

**FÚTBOL 7** -(Gr+6x6+Gr) – U12 (Alevín 2º año) – Nacidos en 2011

**FÚTBOL 11** -(Gr+10x10+Gr) – U14 (Infantil 2º año) – Nacidos en 2010/2009

**FÚTBOL 11** -(Gr+10x10+Gr) – U16 (Cadete 2º año) – Nacidos en 2008/2007

**3.2.**La identificación de los jugadores se realiza mediante la presentación obligatoria de la BI/CC/Pasaporte o la tarjeta de jugador de la respectiva Asociación entregada el día de la acreditación en el torneo.

### 4. CONSTITUCIÓN DEL COMITÉ/DELEGACIÓN Y SEGURO

**4.1.** Cada delegación estará compuesta por un máximo de:

- 22 Elementos en Fútbol 11, de los cuales un máximo de 18 jugadores;

- 16 Elementos en Fútbol 7, de los cuales un máximo de 14 jugadores;

**4.2.**Cada delegación invitada es responsable de los distintos seguros contra accidentes, responsabilidad civil de jugadores y acompañantes. La organización declina, en este caso, cualquier responsabilidad.



## 5. DURACIÓN DE LOS JUEGOS

- **Cadete 2º año U16** -fase de grupos 30 minutos, fase final 40 minutos;
- **Infantil 2º año U14** -fase de grupos 30 minutos, fase final 40 minutos;
- **Alevín 1º año U11/ Alevín 2º año U12** -25 minutos consecutivos;

5-10 minutos de descanso entre juegos

## 6. EQUIPAMIENTO

Los equipos participantes utilizarán su equipamiento tradicional. Sin embargo, si los colores de la equipación de los dos equipos presentes son similares, lo que podría causar confusión, uno de los equipos deberá llevar una equipación alternativa, de un color diferente, o camisetas de un color diferente elegido después de un sorteo y proporcionado por la organización.

### 6.1.El equipo del jugador comprende:

**6.1.1.**Jersey numerado.

**6.1.2.**pantalones cortos

**6.1.3.**Medias.

**6.1.4.**espinilleras

**6.1.5.**Calzado, solo se permiten botas con tacos de goma o tenis.

**6.1.6.**El equipo utilizado por los jugadores no debe, bajo ninguna circunstancia, presentar ningún peligro para ellos mismos o para los demás. Esto también se aplica a cualquier objeto.

**6.1.7.**El portero debe llevar un equipo de color que lo distinga de los demás jugadores y de los árbitros.

## 7. ESTRUCTURA DEL TORNEO

**7.1. El Torneo Cadete 2º año/U16** se jugará en Fútbol 11 (Gr + 10 x 10 + Gr), y participarán 4 equipos, en el que todos ellos disputan 4 partidos, en formato de campeonato a una vuelta.

- 1ª etapa del Torneo con 1 grupo de 4 equipos;
- En la 2ª fase, la final la jugarán el 1º y 2º clasificado del grupo y el 3º y 4º clasificado del grupo competirán por el que quedará en el 3º y 4º puesto de la competición.

**7.3. Torneo Infantil 2º año/U14** se jugará en Fútbol 11 (Gr + 10 x 10 + Gr), y participarán 4 equipos, en el que todos ellos disputan 4 partidos, en formato de campeonato a una vuelta.

- 1ª etapa del Torneo con 1 grupo de 4 equipos;
- En la 2ª fase, la final la jugarán el 1º y 2º clasificado del grupo y el 3º y 4º clasificado del grupo competirán por el que quedará en el 3º y 4º puesto de la competición.



## COPA ZIRA INFANTIL



**7.4. Los Torneos Alevín 2º año/U12 y Alevín 1º año/U11** se jugará en Fútbol 7 (Gr + 6 x 6 + Gr), y tendrá lugar los días 3 y 4 de junio de 2023 donde participarán 10 equipos de cada nivel.

Cada uno de los niveles funciona de la siguiente manera:

Los equipos se dividirán en 2 grupos (A/B) de 5 equipos que jugarán en formato de campeonato de una ronda.

### **Fase Dorada (1ra a 4ta)**

-En la fase final, los 2 primeros clasificados de cada grupo jugarán entre sí en el sistema 1º A x 2º B y 1º B x 2º A, y estos 4 equipos jugarán del 1º al 4º del torneo. Los ganadores jugarán la final del torneo (1º y 2º), mientras que los perdedores jugarán por el 3º y 4º puesto.

### **Fase Plata (5 a 8)**

- En la fase final, los 3º y 4º clasificados de cada grupo jugarán entre sí en el sistema 3º A x 4º B y 3º B x 4º A, jugando estos 4 equipos desde el 1º al 4º clasificado de la fase plata. Los ganadores competirán para determinar el 1to y 2to lugar, mientras que los perdedores disputarán el despeje del 3º y 4º clasificado de esta fase.

### **Fase Bronce (9 y 10)**

- En la fase final las equipos clasificados en quinto lugar de cada grupo compiten por el 1º y 2º lugar de la fase bronce.

## **8. TERRENOS Y CAMPOS DE JUEGO**

### **8.1. DIMENSIONES:**

El terreno de juego debe ser rectangular, con las siguientes dimensiones:

**CAMPO DE FÚTBOL 11**– Para U16 y U14 las medidas 105mx70m

**CAMPO DE FÚTBOL 7**– Para U11 y U12 las medidas 60mx45m

### **8.2. CAMPOS Y BALIZAS**

Las porterías utilizadas en Fútbol 11 son (7,32m x 2,44m).

Las porterías utilizadas en Fútbol 7 son (6m x 2m).

## **9. LA PELOTA**

- Balón No. 5 - FÚTBOL 11
- Balón nº 4 - FÚTBOL 7



## COPA ZIRA INFANTIL



### 10. NÚMERO DE JUGADORES EN EL CAMPO Y SUSTITUCIONES

#### 10.1. JUGADORES DE CAMPO

El partido se jugará por dos equipos, cada uno integrado por un máximo de once o siete jugadores en el campo según el nivel, uno de los cuales será el portero. En fútbol 7 y 11 se pueden utilizar todos los jugadores suplentes que puedan entrar al terreno de juego, en cualquier momento, a lo largo de la línea media, el jugador que sale puede volver a entrar.

#### 11. EL ÁRBITRO:

El juego se juega bajo el control de un árbitro que tiene plena autoridad para garantizar que se apliquen las leyes del juego. Para en cada partido se designará un árbitro, quien será el responsable de la dirección del juego.

**11.1.** Los Árbitros son responsabilidad de la organización:

**11.2.** Asegurarse de que la pelota y el equipo de los jugadores cumplan con los requisitos de las leyes respectivas;

**11.3.** Detener el juego si, en su opinión, un jugador está gravemente lesionado y sacarlo del terreno de juego;

**11.4.** Tomar las medidas disciplinarias necesarias para el normal desarrollo del juego.

### 12. CLASIFICACIÓN Y DESEMPATES EN LA PRIMERA FASE

**12.1.** La clasificación se hará por puntos: 0 por derrota, 1 por empate y 3 por victoria.

**12.2.** La clasificación final se determinará por el mayor número de puntos de cada equipo.

**12.3.** En caso de igualdad puntual entre los equipos, se adoptan consecutivamente los siguientes criterios de desempate:

**12.3.1.** El que tenga mayor número de puntos ganados en los juegos entre ellos;

**12.3.2.** El que tenga más goles marcados;

**12.3.3.** El de menor número de goles encajados;

**12.3.4.** El que tiene la media de edad más baja de todos los jugadores.

### 13. BALNEARIOS

Hay 6 vestuarios en el Estadio Municipal de Alvaíazere.



## COPA ZIRA INFANTIL



Los equipos pueden tener que compartir el vestuario con uno o más equipos.

### 14. DISCIPLINA

En caso de expulsión de un jugador, por mostrar tarjeta roja directa, será automáticamente suspendido del juego y se evaluará la situación para el siguiente juego. Caso grave conduce a la expulsión del torneo.

### 15. PREMIOS

Los premios tienen como objetivo premiar la participación de equipos y jugadores en la ZIRA KIDS CUP 2023. La entrega de premios se realizará inmediatamente después de la finalización de los torneos.

#### 15.1. PREMIOS COLECTIVOS

En cada nivel se otorgarán los siguientes premios colectivos:

- Trofeo (copa) referente a la clasificación del equipo.

#### 15.2. PREMIOS INDIVIDUALES

En cada nivel se otorgarán los siguientes premios individuales:

- Trofeo al mejor ataque
- Trofeo al mejor jugador
- Trofeo al mejor defensa
- Para cada atleta una medalla de torneo individual

### 16. ALOJAMIENTO DEL EQUIPO

Los equipos que manifiesten su intención de permanecer en Alvaiázere del 3 al 4 de junio tendrán esta posibilidad. La organización pondrá a disposición las salas del pabellón polideportivo de Alvaiázere (acantonamiento). Estos equipos cuentan con todas las condiciones para que las delegaciones estén correctamente instaladas. Los elementos de la comitiva serán, no obstante, los encargados de traer sacos de dormir y colchonetas de camping. En estos espacios se habilitan vestuarios con baños calientes.

### 17. REGISTRO DE EQUIPOS

#### 17.1. FICHA DE INSCRIPCIÓN

Los clubes invitados a participar deben enviar OBLIGATORIAMENTE el formulario de inscripción debidamente cumplimentado con sus nombres,



## COPA ZIRA INFANTIL



fechas de nacimiento, número de camiseta, color del equipo, número total de jugadores y directivos, etc., al e-mail: **desporto@cm-alvaiazere.pt** , hasta el 15 de mayo de 2023.

El formulario de inscripción también es importante para toda la preparación logística del evento (saber el número de comidas a preparar, etc.).

### 17.2. DOCUMENTOS

**17.2.1.** Los atletas de cada equipo deben estar acompañados de documentos de identificación (CC o tarjeta de jugador registrado en la asociación de fútbol respectiva) para presentar si se solicita.

**17.2.2.** El responsable de cada equipo, antes del inicio del torneo, deberá acudir al área de acreditación y presentar los documentos de cada atleta contenidos en el formulario de inscripción enviado.

**17.2.3.** La no presentación del documento de identificación por parte de un atleta hace inviable su participación en el torneo. Una situación de irregularidad en la edad del atleta, una vez detectada y comprobada, impedirá la participación del atleta, así como la pérdida total de los puntos ganados por el equipo hasta ese momento.

### 17.3. REEMPLAZO DE JUGADOR

**17.3.1.** Es posible la sustitución de jugadores el día del torneo. En caso de existir, deberá acreditarse la edad a través de la tarjeta de jugador de la asociación o del BI o CC y el cambio deberá realizarse antes de la celebración del torneo en la zona de acreditación.

**17.3.2.** No se permitirá el cambio de jugadores que no sean los que figuran en el formulario de inscripción y una vez iniciado el torneo. Sin embargo, un jugador inscrito que no se presentó al inicio del torneo puede incorporarse al equipo siempre y cuando se comunique su presencia en el área de acreditación.

**17.3.3.** La organización del torneo no reembolsará los importes entregados en el momento de la inscripción del equipo en caso de que el jugador o miembro del equipo no pueda estar presente por cualquier motivo.

### 18. QUEJAS

Los delegados que quieran acreditar la legalidad de la participación de cualquier jugador de otro equipo, podrán hacerlo hasta el final del partido, informando al delegado de mesa, encargado del campo o elemento de la organización.



## COPA ZIRA INFANTIL



### 20. OMISIONES

Los casos no cubiertos por este reglamento y no cubiertos por las reglas de la Asociación de Fútbol de Leiria/FPF serán decididos por la organización de la Copa Zira Kids, de la cual no hay protesta o apelación, siendo sus decisiones finales e irrevocables.

Todos los equipos participantes deben conocer y aceptar sin reservas las reglas de la Zira Kids Cup 2023.

### 21. CONTACTOS ÚTILES:

#### **Técnico Superior Deportivo del Municipio de Alvaiázere:**

Ricardo Fernandes – 916 088 447 / Luís Simão – 919 713 200

#### **Coordinación de las Escuelas de Fútbol del Benfica de Alvaiázere:**

Ricardo Fernandes - 916 088 447/ Luís Simão - 919 713 200

#### **Presidente del Grupo Desportivo de Alvaiázere:**

Pinto Trinidad - 963 829 352