

Registo n.º _____

Processo n.º _____

Data ____ / ____ / ____

Funcionário _____

FREQUÊNCIA DAS ATIVIDADES DE ANIMAÇÃO E APOIO À FAMÍLIA (AAAF)

Términos da componente letiva 2021/2022 e início da próxima 2022/2023

(Artigos 9.º, 10.º e 13.º do Regulamento Municipal de Apoios Socioeducativos do Município de Alvaiázere)

Ex.^{mo}/ma **Senhora Presidente da Câmara Municipal de Alvaiázere**

Identificação do/a Encarregado/a de Educação

Nome _____

C.C./B.I. n.º _____ emitido em/válido até ____ / ____ / ____ NIF/NIPC _____

Morada _____

Código Postal ____ - ____ Localidade _____

Freguesia _____ Concelho _____ Telefone _____

Telemóvel _____ Correio eletrónico _____

Para efeitos do presente pedido, autorizo a notificação via correio eletrónico

Pretensão

Vem requerer a V.^a Ex.^a que o/a meu/minha educando/a, a frequentar o Ensino Pré-escolar, beneficie dos apoios socioeducativos deliberados pela Câmara Municipal de Alvaiázere para serem disponibilizados após o término da componente letiva do presente ano lectivo e período anterior ao início de actividade letiva (2022/2023)

Fornecimento de Refeições

Atividades de Animação e Apoio à Família na Educação Pré-Escolar:

JULHO:

1 ; 4 a 8 ; 11 a 15 ; 18 a 22 ; 25 a 29 .

(1) Observações:

(1) Dias que não pretende frequentar a AAAF.

SETEMBRO:

1a 2 ; 5 a 9 ; 12 a 14 .

(1) Observações:

(1) Dias que não pretende frequentar a AAAF.

Transporte Escolar:

a) Morada completa para recolha/entrega da criança (igual àquela que foi identificada no requerimento de candidatura a apoios socioeducativos):

Rua _____

N.º _____ Código Postal _____ - _____ Localidade _____

(1) Dias que não pretende frequentar a AAAF.

b) Períodos de utilização do transporte:

Manhã 17h00

Identificação do/a aluno/a

Nome: _____ Ano de escolaridade: _____ Turma: _____

Escola/Jardim que frequenta: _____ NIF: _____

Data de Nascimento: ____/____/____ Natural da Freguesia de _____

Data e assinatura

Alvaiázere, ____ de _____ de 20 ____

Pede deferimento,

O/A Encarregado/a de Educação
